

# Tabellsammanställning för Swelogs prevalensstudie 2015

MED JÄMFÖRELSE MOT PREVALENSSTUDIEN 2008/2009

Denna titel kan beställas från:  
Folkhälsomyndighetens publikationsservice,  
e-post: [publikationsservice@folkhalsomyndigheten.se](mailto:publikationsservice@folkhalsomyndigheten.se)  
Den kan även laddas ner från:  
[www.folkhalsomyndigheten.se/publicerat-material](http://www.folkhalsomyndigheten.se/publicerat-material)

Citera gärna Folkhälsomyndighetens texter, men glöm inte att uppge källan.  
Bilder, fotografier och illustrationer är skyddade av upphovsrätten.  
Det innebär att du måste ha upphovsmannens tillstånd att använda dem.

© Folkhälsomyndigheten, 2016  
Artikelnummer: 16139  
ISBN 978-91-7603-768-3 (pdf)

Grafisk form: AB Typoform

# Innehåll

1. Bakgrund	6
Syfte och disposition	6
Urval, datainsamling och svarsfrekvens	6
Tabell 1.1 Urval och svarsfrekvens	6
P-värden och statistiska test	7
2. Spelproblem	8
<b>Spelproblem i befolkningen (16-84 år)</b>	8
Tabell 2.1 Andel i procent av befolkningen 2015, med problemspelande i olika delkategorier	8
Tabell 2.2 Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön	9
Tabell 2.3 Uppskattat antal med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön	9
Tabell 2.4 Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen, 2008/2009 respektive 2015, efter kön och ålder	10
<b>Spelproblem bland dem som spelat de senaste 12 månaderna</b>	11
Tabell 2.5 Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen som spelat om pengar de senaste 12 månaderna, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön	11
<b>Spelproblem bland dem som spelat varje månad</b>	11
Tabell 2.6 Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen (16-84 år) som spelat om pengar åtminstone varje månad, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön	11
<b>Samband med hälsa, alkohol och våld</b>	12
Tabell 2.7 Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen, 2008/2009 och 2015, efter kön och allmän hälsa	12
Tabell 2.8 Andel i procent personer med olika grad av spelproblem i befolkningen 2015, efter allmän hälsa och kön	12
Tabell 2.9 Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen 2008/2009 och 2015, efter kön och psykisk hälsa	13
Tabell 2.10 Andel i procent med problemspelande i befolkningen 2015, efter psykisk hälsa och kön	13
Tabell 2.11 Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och alkoholkonsumtion	14
Tabell 2.12 Andel i procent med problemspelande i befolkningen 2015, fördelat på kön och konsumtion av alkohol	14
Tabell 2.13 Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och hot om våld eller fysisk våld	15
<b>Samband med födelseland, inkomst, utbildning och bostadsort</b>	16
Tabell 2.14 Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och födelseland	16

Tabell 2.15 Andel i procent av befolkningen 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI fördelat på kön och födelseland .....	16
Tabell 2.16 Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI uppdelat efter kön och individens disponibla inkomst ...	17
Tabell 2.17 Andel i procent av befolkningen (25–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och individens disponibla inkomst .....	17
Tabell 2.18 Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI efter kön och högsta utbildning .....	18
Tabell 2.19 Andel i procent av befolkningen (25–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och utbildning .....	18
Tabell 2.20 Andel i procent av befolkningen 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI efter kön och bostadsort .....	18
Tabell 2.21 Andel i procent av befolkningen 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter socialbidrag eller arbetslöshetsersättning och kön....	19
Tabell 2.22 Andel i procent av befolkningen 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och typ av inkomstkälla .....	19
<b>Samband med riskpotential och spelformer bland dem som spelat under de senaste 12 månaderna .....</b>	<b>20</b>
Tabell 2.23 Andel i procent med olika grad av spelproblem enligt PGSI i befolkningen som spelat om pengar de senaste 12 månaderna, 2008/2009 och 2015, uppdelat på kön och riskpotential .....	20
Tabell 2.24 Antal personer med problemspelande i befolkningen 2008/2009 och 2015 uppdelat på olika spelformer .....	21
Tabell 2.25 Andel i procent med problemspelande i befolkningen 2008/2009 och 2015 bland dem som spelat de senaste 12 månaderna uppdelat på olika spelformer .....	21
Tabell 2.26 Andel i procent med olika grad av problem enligt PGSI i befolkningen 2015 bland dem som spelat någon gång de senaste 12 månaderna i relation till spelformer .....	22
<b>Samband med spelformer bland dem som spelat varje månad .....</b>	<b>23</b>
Tabell 2.27 Andel i procent med problemspelande i befolkningen 2008/2009 och 2015 bland dem som spelat månadsvis uppdelat på olika spelformer .....	23
<b>Samband med spelfrekvens .....</b>	<b>24</b>
Tabell 2.28 Andel i procent av befolkningen, 2008/2009 och 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI fördelat på kön och spelfrekvens .....	24
<b>Spelproblem bland dem som spelat på arbetstid eller under skoldagen .....</b>	<b>25</b>
Tabell 2.29 Andel i procent av befolkningen 2015 med olika grad av spelproblem bland förvärsarbetande/studerande uppdelat på om man spelat på arbetstid eller inte.....	25
<b>Antal som delar bostad med någon med problemspelande .....</b>	<b>25</b>
Tabell 2.30 Antal som bor i samma hushåll som personer med olika grad av spelproblem, 2015.....	25
<b>Samband mellan den egna inställningen till spel och spelproblem .....</b>	<b>26</b>
Tabell 2.31 Genomsnittligt svar på påståenden om spelande uppdelat på grad av spelproblem enligt PGSI, 2015.....	26
<b>Samband med datorspel som inte handlat om pengar .....</b>	<b>26</b>

Tabell 2.32 Andel i procent med problemspelande i befolkningen 2015 uppdelat på grad av datorspel som inte handlat om pengar. ....	26
<b>3. Spelandet</b> .....	27
<b>Spelandet i befolkningen (16–84 år)</b> .....	29
Tabell 3.1 Andel i procent av befolkningen 2015 som spelat om pengar i olika delkategorier.....	27
Tabell 3.2 Andel i procent av befolkningen, 2008/2009 och 2015 med olika grader av spelfrekvens, fördelat på kön .....	28
Tabell 3.3 Andel i procent av befolkningen 2008 och 2015, som spelat om pengar .....	28
Tabell 3.4 Månatligt spelande 2008/2009 respektive 2015 i spel med olika riskpotential .....	28
<b>Spelat de senaste 12 månaderna</b> .....	29
Tabell 3.5 Andelen i procent av befolkningen 2008/2009 och 2015, som spelat åtminstone en gång de senaste 12 månaderna i olika spelformer, fördelat på kön.....	29
Tabell 3.6 Andel i procent som spelat minst en gång de senaste 12 månaderna i befolkningen 2008/2009 och 2015, efter kön och ålder .....	30
Tabell 3.7 Andel i procent i befolkningen 2008/2009 och 2015 som spelat om pengar på internet under de senaste 12 månaderna efter ålder och kön .....	30
Tabell 3.8 Andel i procent av befolkningen 2015 som spelat om pengar de senaste 12 månaderna i olika spelformer, uppdelat på alkoholkonsumtion ....	30
Tabell 3.9 Andel i procent som spelar om pengar bland 16 till 17 åringar i befolkningen 2008/2009 och 2015, i olika spelformer under de senaste 12 månaderna, fördelat på kön. Viktade andelar och test .....	31
Tabell 3.10 Andel i procent som spelar om pengar bland 16 till 17 åringar i befolkningen 2008/2009 och 2015, i olika spelformer under de senaste 12 månaderna, fördelat på kön. Ej viktade andelar och test .....	31
Tabell 3.11 Andel i procent och antal bland förvärvsarbetande/studerande i befolkningen 2015 som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna på arbetstid/under skoldagen .....	32
<b>Spelat varje månad</b> .....	32
Tabell 3.12 Andel i procent som spelat minst varje månad i olika spelformer i befolkningen 2008/2009 och 2015, fördelat på kön .....	32
<b>Debutform</b> .....	33
Tabell 3.13 Debutform: Svar på frågan "Vilken typ av spel spelade du första gången du spelade om pengar?". Andel i procent av befolkningen, 2015 fördelat på kön .....	33
<b>4. Demografi, levnadsvanor och hälsa</b> .....	34
Tabell 4.1 Andel i procent av befolkningen 2008/2009 och 2015 med psykisk ohälsa enligt Kessler-6 efter ålder och kön .....	34
Tabell 4.2 Andel i procent av befolkningen 2008/2009 och 2015 som blivit utsatt för fysiskt våld eller hot om våld, efter ålder och kön.....	35
Tabell 4.3 Andel i procent av riskkonsumenter av alkohol i befolkningen 2008/2009 och 2015 efter ålder och kön.....	35
Tabell 4.4 Andel i procent av befolkningen 2008/2009 och 2015 som spelat datorspel som inte gäller spel om pengar, fördelat på kön .....	36

# 1. Bakgrund

## Syfte och disposition

I denna tabellsammanställning presenterar vi resultat från Swelogs befolkningsstudie om spel om pengar och hälsa 2015. Vi redovisar hur spel om pengar och spelproblem hänger samman med andra områden i människors liv. Till exempel sociala relationer, allmän hälsa eller familjesituation. Resultaten är betydelsefulla för arbetet med att förebygga spelproblem. Resultaten beskrivs också i relation till en tidigare studie, Swelogs befolkningsstudie om spel om pengar och hälsa 2008/2009. Tabellerna presenteras i tre avsnitt. Först redovisas spelproblem, sedan kommer ett avsnitt med spel om pengar och sist allmänna demografiska bakgrundsfaktorer.

## Urval, datainsamling och svarsfrekvens

Data har huvudsakligen samlats in via telefonintervjuer men också via postenkäter och webenkäter. Datainsamlingen har vid båda tillfällena genomförts i samarbete med Statistiska Centralbyrån.

**Tabell 1.1** Urval och svarsfrekvens

	2008/2009	2015
Urval	15 000	21 000
Antal svarande	8 165	9 420
Svarsfrekvens	54 %	46 %
Viktad svarsfrekvens	63 %	52 %

Med viktad svarsfrekvensen menar vi den svarsfrekvens vi skulle ha fått med ett obundet, slumpmässigt urval, d.v.s. den vi kunde ha fått om vi inte styrt urvalet med olika urvalssannolikheter.

När vi bearbetat resultatet har vi använt kalibreringsvikter för att vikta om urvalet till att motsvara befolkningen. Kalibreringsvikterna hämtar information om demografi och socio-ekonomi från Statistiska Centralbyråns register.

Läs mer om studierna på [www.folkhalsomyndigheten.se](http://www.folkhalsomyndigheten.se)

## P-värden och statistiska test

För statistiskt säkerställda resultat är p-värdet i våra tabeller markerade med fet stil. P-värdet används bedöma sannolikheten för att en förändring över tid eller en skillnad mellan olika grupper beror på slumpen eller inte. P-värdet kan ha värden mellan 0 och 1. Ju närmare ett p-värde är värdet 1 desto större är sannolikheten att den skillnad vi ser är slumpmässig, och om p-värdet är nära 0 så är sannolikheten stor för att vi har en verklig skillnad. Vid ett p-värde som är under 0,05 brukar vi anse att det finns en skillnad som med stor sannolikhet är en verklig skillnad.

Vi har använt tre olika slags test för att beräkna p-värden;

**Pearsons Chi-2 test** – används för att testa grupperade data för att utvärdera hur sannolikt det är att den observerade skillnaden mellan grupperna har uppstått av slumpen eller inte. När stickprovstorleken är liten kan Pearsons Chi-2 test vara olämplig att använda.

**Fishers exakta test** – används liksom Pearsons Chi-2-test för att testa grupperade data men kan användas vid alla stickprovstorlekar även små. I praktiken kräver detta test större datorkapacitet än Pearsons Chi-2, därför har vi i tabellsammanställningen endast använt testet där Pearsons Chi-2 är olämpligt.

**Cochran-Armitage trend test** – används för att utvärdera om trenden av en variabel som är rangordnad från bäst till sämst eller tvärtom skiljer sig åt mellan två grupper (t.ex. kön, två tidpunkter). Ett exempel i våra tabeller är spelproblem enligt PGSI graderad som *inga spelproblem*, *viss risk*, *förhöjd risk och spelproblem* och tidpunkterna 2008/2009 och 2015.

Alla analyser utom Fishers exakta test är utförda i programpaketet SAS version 9.4. Fishers exakta test är utförda i SPSS version 22.0.

## 2. Spelproblem

### Spelproblem i befolkningen (16–84 år)

**Tabell 2.1** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015, med problemspelare i olika delkategorier.

n = 9420		Viktad andel bland de svarande (%)	Problem-spelande totalt	P-värde <sup>1</sup>	Problem-spelande bland dem som spelat de senaste 12 månaderna	P-värde <sup>1</sup>
<b>Kön</b>	Män	50,2	2,6	<0,0001	4,0	<0,0001
	Kvinnor	49,8	0,9		1,6	
<b>Ålder</b>	16–17 år	2,8	1,0	<0,0001	4,2	<0,0001
	18–24 år	10,7	2,0		4,1	
	25–44 år	32,5	3,2		5,3	
	45–64 år	31,0	1,3		1,9	
	65–84 år	22,9	0,3		0,4	
<b>Familjesituation</b>	Ensamstående utan barn	34,4	2,6	<0,0001	4,8	<0,0001
	Ensamstående med barn	3,8	2,7		4,8	
	Gift/sammanboende utan barn	35,7	0,9		1,5	
	Gift/sammanboende med barn	26,1	1,6		2,5	
<b>Högsta utbildning</b>	Grundskola eller motsvarande	23,3	1,8	0,0113	3,5	0,036
	Gymnasium	43,1	2,1		3,2	
	Universitet/högskola	33,6	1,2		2,1	
<b>Högsta utbildning bland dem &gt;24 år</b>	Grundskola eller motsvarande	19,2	2,0	0,0408	3,4	0,1338
	Gymnasium	44,0	2,0		3,0	
	Universitet/högskola	36,8	1,3		2,2	
<b>Individens disponibla inkomst</b>	0–126,7 tkr	24,9	2,3	<0,0001	5,3	<0,0001
	126,8–208,6 tkr	25,1	2,3		3,6	
	208,7–294,9 tkr	25,1	1,8		2,7	
	295,0– tkr	25,0	0,5		0,8	
<b>Individens disponibla inkomst bland dem &gt;24 år</b>	0–126,7 tkr	16,7	2,7	<0,0001	5,5	<0,0001
	126,8–208,6 tkr	26,6	2,5		3,9	
	208,7–294,9 tkr	28,1	1,7		2,6	
	295,0– tkr	28,7	0,5		0,7	

1. Pearsons Chi-2 test



**Tabell 2.2** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inga spelproblem	95,2	96,7	<b>0,0004</b>	<b>0,0045</b>
	Viss risk	3,5	2,4		
	Förhöjd risk	1,2	0,8		
	Spelproblem	<0,1	0,2		
<b>Män</b>	Inga spelproblem	89,5	91,5	<b>0,008</b>	<b>0,0051</b>
	Viss risk	7,3	5,9		
	Förhöjd risk	2,6	1,9		
	Spelproblem	0,6	0,7		
<b>Samtliga</b>	Inga spelproblem	92,4	94,1	<b>&lt;0,0001</b>	<b>0,0001</b>
	Viss risk	5,4	4,2		
	Förhöjd risk	1,9	1,3		
	Spelproblem	0,3	0,4		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.3** Uppskattat antal med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år), 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön.

		2008/2009	2015
<b>Kvinnor</b>	Inga spelproblem	3 469 600	3 714 800
	Viss risk	128 500	92 000
	Förhöjd risk	44 500	29 400
	Spelproblem	1 200	6 100
<b>Män</b>	Inga spelproblem	3 273 300	3 547 400
	Viss risk	265 300	230 200
	Förhöjd risk	95 600	73 700
	Spelproblem	22 500	25 100
<b>Samtliga</b>	Inga spelproblem	6 742 900	7 262 200
	Viss risk	393 700	322 200
	Förhöjd risk	140 100	103 100
	Spelproblem	23 700	31 200

**Tabell 2.4** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år), 2008/2009 respektive 2015, efter kön och ålder.

Ålder		Kvinnor			Män			Samtliga		
		2008/ 2009	2015	P-Värde <sup>2</sup>	2008/ 2009	2015	P-Värde <sup>2</sup>	2008/ 2009	2015	P-Värde <sup>2</sup>
16–17 år	Inga spel- problem	90,4	98,2	<b>0,0114</b>	81,6	94,9	<b>0,0012</b>	85,8	96,5	<b>&lt;0,0001</b>
	Viss risk	7,2	1,2		13,2	3,6		10,4	2,4	
	Förhöjd risk	2,2	0,6		4,2	1,5		3,3	1,0	
	Spelproblem	0,3	<0,1		0,9	<0,1		0,6	<0,1	
18–24 år	Inga spel- problem	92,4	95,2	<b>0,0372</b>	75,2	85,4	<b>&lt;0,0001</b>	83,0	90,0	<b>&lt;0,0001</b>
	Viss risk	5,7	4,3		16,2	11,3		11,4	8,0	
	Förhöjd risk	1,9	0,4		6,9	3,1		4,7	1,9	
	Spelproblem	<0,1	<0,1		1,6	0,2		0,9	0,1	
25–44 år	Inga spel- problem	95,4	96,3	0,3002	86,3	88,3	0,7286	90,8	92,2	0,9584
	Viss risk	3,2	2,4		10,1	6,7		6,6	4,6	
	Förhöjd risk	1,4	1,1		3,2	3,3		2,3	2,3	
	Spelproblem	<0,1	<0,1		0,4	1,7		0,2	0,9	
45–64 år	Inga spel- problem	97,2	97,0	0,2135	95,1	94,2	0,6830	96,1	95,7	0,7021
	Viss risk	2,2	1,5		2,8	4,6		2,5	3,0	
	Förhöjd risk	0,7	1,1		1,5	1,0		1,1	1,0	
	Spelproblem	<0,1	0,4		0,6	0,2		0,3	0,3	
65–84 år	Inga spel- problem	94,0	97,1	<b>&lt;0,0001</b>	95,9	95,4	0,9638	94,9	96,2	<b>0,0055</b>
	Viss risk	4,6	2,9		3,3	4,1		4,0	3,5	
	Förhöjd risk	1,4	<0,1		0,5	0,5		1,0	0,2	
	Spelproblem	<0,1	<0,1		0,3	<0,1		0,2	<0,1	

2. Cochran-Armitage Trend Test

## Spelproblem bland dem som spelat de senaste 12 månaderna

**Tabell 2.5** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen (16–84 år) som spelat om pengar de senaste 12 månaderna, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inga spelproblem	93,1	94,1	0,0523	0,2987
	Viss risk	5,0	4,3		
	Förhöjd risk	1,8	1,4		
	Spelproblem	<0,1	0,3		
<b>Män</b>	Inga spelproblem	85,8	86,4	0,4863	0,5189
	Viss risk	9,8	9,5		
	Förhöjd risk	3,5	3,0		
	Spelproblem	0,8	1,1		
<b>Samtliga</b>	Inga spelproblem	89,3	90,0	0,0854	0,9387
	Viss risk	7,5	7,1		
	Förhöjd risk	2,7	2,2		
	Spelproblem	0,5	0,7		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

## Spelproblem bland dem som spelat varje månad

**Tabell 2.6** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen (16–84 år) som spelat om pengar åtminstone varje månad, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inga spelproblem	91,6	90,9	<b>0,0329</b>	0,4961
	Viss risk	5,9	6,7		
	Förhöjd risk	2,5	1,8		
	Spelproblem	<0,1	0,7		
<b>Män</b>	Inga spelproblem	82,5	81,4	0,2462	0,249
	Viss risk	11,6	12,3		
	Förhöjd risk	4,7	4,3		
	Spelproblem	1,2	2,0		
<b>Samtliga</b>	Inga spelproblem	86,4	85,2	<b>0,0167</b>	0,0981
	Viss risk	9,1	10,0		
	Förhöjd risk	3,7	3,3		
	Spelproblem	0,7	1,4		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

## Samband med hälsa, alkohol och våld

**Tabell 2.7** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16-84 år), 2008/2009 och 2015, efter kön och allmän hälsa.

			2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Ej god allmän hälsa	Inga spelproblem	92,8	95,8	<b>0,0236</b>	<b>0,0103</b>
		Viss risk	4,7	2,7		
		Problemspelande	2,6	1,5		
	God allmän hälsa	Inga spelproblem	95,9	96,8	0,0803	0,0501
		Viss risk	3,2	2,4		
		Problemspelande	0,9	0,8		
<b>Män</b>	Ej god allmän hälsa	Inga spelproblem	89,6	86,9	0,2884	0,1428
		Viss risk	5,8	7,4		
		Problemspelande	4,6	5,7		
	God allmän hälsa	Inga spelproblem	89,5	92,3	<b>0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	7,6	5,7		
		Problemspelande	2,9	2,0		
<b>Samtliga</b>	Ej god allmän hälsa	Inga spelproblem	91,3	91,9	0,8114	0,6013
		Viss risk	5,2	4,7		
		Problemspelande	3,5	3,3		
	God allmän hälsa	Inga spelproblem	92,6	94,5	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	5,4	4,1		
		Problemspelande	1,9	1,4		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.8** Andel i procent personer med olika grad av spelproblem i befolkningen (16-84 år) 2015, efter allmän hälsa och kön.

	Allmän hälsa	Ej god hälsa	God hälsa	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inga spelproblem	95,8	96,9	0,1182	0,0585
	Viss risk	2,7	2,4		
	Problemspelande	1,5	0,8		
<b>Män</b>	Inga spelproblem	86,9	92,3	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
	Viss risk	7,4	5,7		
	Problemspelande	5,7	2,0		
<b>Samtliga</b>	Inga spelproblem	91,9	94,5	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
	Viss risk	4,8	4,1		
	Problemspelande	3,4	1,4		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.9** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, efter kön och psykisk hälsa.

Kön	Psykisk hälsa (Kessler -6)	Grad av spelproblem	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
Kvinnor	God (0-4)	Inga spelproblem	96,3	97,4	<b>0,012</b>	<b>0,0041</b>
		Viss risk	2,6	2,1		
		Problemspelande	1,1	0,5		
	Dålig (5-24)	Inga spelproblem	90,2	95,0	<b>&lt;0,0001</b>	<b>0,002</b>
		Viss risk	7,8	3,1		
		Problemspelande	2,1	1,9		
Män	God (0-4)	Inga spelproblem	90,9	93,7	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	6,9	5,2		
		Problemspelande	2,2	1,1		
	Dålig (5-24)	Inga spelproblem	80,5	82,8	0,4838	0,2282
		Viss risk	10,1	9,4		
		Problemspelande	9,4	7,8		
Samtliga	God (0-4)	Inga spelproblem	93,5	95,4	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	4,8	3,8		
		Problemspelande	1,7	0,8		
	Dålig (5-24)	Inga spelproblem	85,8	89,9	<b>0,0007</b>	<b>0,0026</b>
		Viss risk	8,8	5,7		
		Problemspelande	5,4	4,4		

1. Pearson Chi-2 test

2. Cochran-Armitage trend test

**Tabell 2.10** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16–84 år) 2015, efter psykisk hälsa (Kessler 6) och kön.

Psykisk hälsa	Kvinnor		Män		Samtliga	
	Andel	P-Värde <sup>1</sup>	Andel	P-värde <sup>1</sup>	Andel	P-värde <sup>1</sup>
<b>God (0-4)</b>	0,5	<b>&lt;0,0001</b>	1,1	<b>&lt;0,0001</b>	0,8	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Dålig (5-24)</b>	1,9		7,8		4,4	

1. Pearson Chi-2 test

**Tabell 2.11** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och konsumtion av alkohol.

			2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Ej riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	95,5	96,7	0,0218	0,0091
		Viss risk	3,3	2,4		
		Problemspelande	1,3	0,9		
	Riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	92,2	96,6	<b>0,0279</b>	<b>0,0305</b>
		Viss risk	6,4	2,3		
		Problemspelande	1,4	1,0		
<b>Män</b>	Ej riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	92,7	92,9	0,9140	0,6734
		Viss risk	5,2	5,1		
		Problemspelande	2,1	2,0		
	Riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	73,4	83,0	<b>0,0002</b>	<b>0,0001</b>
		Viss risk	17,6	11,2		
		Problemspelande	9,0	5,8		
<b>Samtliga</b>	Ej riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	94,1	94,8	0,1811	0,0747
		Viss risk	4,2	3,7		
		Problemspelande	1,6	1,4		
	Riskkonsument av alkohol	Inga spelproblem	78,9	88,0	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	14,4	7,9		
		Problemspelande	6,8	4,1		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.12** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16–84 år) 2015, fördelat på kön och konsumtion av alkohol.

	Kvinnor		Män		Samtliga	
	Andel	P-Värde <sup>1</sup>	Andel	P-värde <sup>1</sup>	Andel	P-värde <sup>1</sup>
Ej riskkonsument av alkohol	0,9	0,8164	2,0	<b>&lt;0,0001</b>	1,4	<b>&lt;0,0001</b>
Riskkonsument av alkohol	1,1		5,8		4,1	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.13** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och hot om våld eller fysisk våld.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>	P-värde <sup>3</sup>	P-värde <sup>4</sup>
<b>Kvinnor</b>	Ej utsatt för våld eller hot om våld	95,5	96,8	<b>0,0116</b>	<b>0,003</b>	<b>0,004</b>	<b>0,038</b>
	Viss risk	3,2	2,4				
	Problemspelande	1,3	0,8				
	Utsatt för våld eller hot om våld	90,4	95,1	-	0,4616	0,068	0,156
	Viss risk	8,8	2,0				
	Problemspelande	0,8	3,0				
<b>Män</b>	Ej utsatt för våld eller hot om våld	91,2	92,1	0,2651	0,1032	0,117	0,236
	Viss risk	6,3	5,8				
	Problemspelande	2,5	2,1				
	Utsatt för våld eller hot om våld	70,8	81,3	<b>0,0083</b>	<b>0,0323</b>	<b>0,005</b>	<b>0,579</b>
	Viss risk	18,1	9,3				
	Problemspelande	11,2	9,5				
<b>Samtliga</b>	Ej utsatt för våld eller hot om våld	93,4	94,4	<b>0,0142</b>	<b>0,0036</b>	<b>0,005</b>	<b>0,037</b>
	Viss risk	4,7	4,1				
	Problemspelande	1,9	1,5				
	Utsatt för våld eller hot om våld	78,9	87,8	<b>&lt;0,0001</b>	<b>0,0083</b>	<b>&lt;0,001</b>	<b>0,800</b>
	Viss risk	14,3	5,8				
	Problemspelande	6,9	6,4				

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

3. Fishers Exakta Test; Inga spelproblem vs Viss risk/Problemspelande

4. Fishers Exakta Test Inga spelproblem/Viss risk vs Problemspelande

## Samband med födelseland, inkomst, utbildning och bostadsort

**Tabell 2.14** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och födelseland.

			2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inom Norden	Inga spelproblem	95,5	97,2	<b>0,0007</b>	<b>0,0007</b>
		Viss risk	3,2	1,9		
		Problemspelande	1,3	0,9		
	Utom Norden	Inga spelproblem	93,7	94,1	0,946	0,8325
		Viss risk	5,3	4,9		
		Problemspelande	1,0	1,0		
<b>Män</b>	Inom Norden	Inga spelproblem	90,3	92,6	<b>0,0011</b>	<b>0,0002</b>
		Viss risk	7,2	5,7		
		Problemspelande	2,6	1,7		
	Utom Norden	Inga spelproblem	84,8	85,8	0,8893	0,6673
		Viss risk	7,9	7,3		
		Problemspelande	7,3	6,9		
<b>Samtliga</b>	Inom Norden	Inga spelproblem	92,8	94,9	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
		Viss risk	5,2	3,8		
		Problemspelande	2,0	1,3		
	Utom Norden	Inga spelproblem	89,7	89,9	0,9238	0,9482
		Viss risk	6,5	6,1		
		Problemspelande	3,9	4,0		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.15** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI fördelat på kön och födelseland.

	Födelseland	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Män</b>	Sverige	3895	92,4	5,8	1,8	<b>&lt;0,0001</b>
	Övriga Europa	383	92,1	6,6	1,2	
	Övriga världsdelar	453	83,2	6,4	10,4	
<b>Kvinnor</b>	Sverige	3785	97,2	1,9	0,9	<b>0,0001</b>
	Övriga Europa	482	95,1	3,9	1,0	
	Övriga världsdelar	422	94,1	5,2	0,7	
<b>Samtliga</b>	Sverige	7680	94,8	3,9	1,4	<b>&lt;0,0001</b>
	Övriga Europa	865	93,8	5,1	1,1	
	Övriga världsdelar	875	88,4	5,8	5,7	

1. Pearsons Chi-2 test



**Tabell 2.16** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI uppdelat efter kön och individens disponibla inkomst (2014).

	Disponibel inkomst (tkr)	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Män</b>	0–126,7	1 039	88,9	7,6	3,4	<b>&lt;0,0001</b>
	126,8–208,6	1 027	91,9	3,9	4,2	
	208,7–294,9	1 178	87,8	9,5	2,6	
	295,0–	1 487	96,0	3,3	0,7	
<b>Kvinnor</b>	0–126,7	1 309	95,5	3,1	1,4	<b>0,0155</b>
	126,8–208,6	1 333	96,6	2,5	0,9	
	208,7–294,9	1 182	96,8	2,2	1,0	
	295,0–	866	98,4	1,4	0,2	
<b>Samtliga</b>	0–126,7	2 348	92,6	5,1	2,3	<b>&lt;0,0001</b>
	126,8–208,6	2 359	94,6	3,1	2,3	
	208,7–294,9	2 360	92,3	5,9	1,8	
	295,0–	2 353	96,9	2,6	0,5	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.17** Andel i procent av befolkningen (25–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och individens disponibla inkomst (2014).

	Disponibel inkomst (tkr)	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Män</b>	0–126,7	517	88,7	7,2	4,1	<b>&lt;0,0001</b>
	126,8–208,6	944	92,0	3,5	4,5	
	208,7–294,9	1 128	88,6	9,0	2,4	
	295,0–	1 465	96,4	3,0	0,6	
<b>Kvinnor</b>	0–126,7	839	94,5	3,6	1,9	<b>0,0004</b>
	126,8–208,6	1 221	97,3	1,8	0,9	
	208,7–294,9	1 156	96,7	2,3	1,0	
	295,0–	865	98,4	1,4	0,2	
<b>Samtliga</b>	0–126,7	1 356	92,3	5,0	2,7	<b>&lt;0,0001</b>
	126,8–208,6	2 164	95,0	2,5	2,5	
	208,7–294,9	2 284	92,7	5,6	1,7	
	295,0–	2 330	97,1	2,4	0,5	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.18** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI efter kön och högsta utbildning (2014).

	Högsta utbildning	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Män</b>	Grundskola	1 225	91,1	6,0	2,9	<b>0,0002</b>
	Gymnasium	2 156	89,9	7,2	2,9	
	Universitet/Högskola	1 350	94,4	3,8	1,7	
<b>Kvinnor</b>	Grundskola	971	96,3	3,2	0,6	<b>0,0153</b>
	Gymnasium	1 905	96,0	2,7	1,2	
	Universitet/Högskola	1 814	97,6	1,6	0,8	
<b>Samtliga</b>	Grundskola	2 196	93,4	4,8	1,8	<b>&lt;0,0001</b>
	Gymnasium	4 060	92,8	5,1	2,1	
	Universitet/Högskola	3 163	96,2	2,6	1,2	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.19** Andel i procent av befolkningen (25–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och utbildning (2014).

	Högsta utbildning	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Män</b>	Grundskola	884	91,7	5,1	3,2	<b>0,0012</b>
	Gymnasium	1 889	90,9	6,6	2,6	
	Universitet/Högskola	1 280	94,6	3,6	1,8	
<b>Kvinnor</b>	Grundskola	677	95,6	3,9	0,5	<b>0,0013</b>
	Gymnasium	1 689	96,4	2,3	1,4	
	Universitet/Högskola	1 715	97,7	1,5	0,8	
<b>Samtliga</b>	Grundskola	1 561	93,4	4,6	2,0	<b>&lt;0,0001</b>
	Gymnasium	3 578	93,5	4,5	2,0	
	Universitet/Högskola	2 996	96,4	2,4	1,3	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.20** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI efter kön och bostadsort.

	Bostadsort	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Män</b>	Stockholm/ Göteborg/Malmö	763	89,3	7,6	3,1	0,0534	<b>0,0309</b>
	Övriga landet	3 958	91,9	5,6	2,4		
<b>Kvinnor</b>	Stockholm/ Göteborg/Malmö	856	98,1	1,7	0,2	<b>0,0134</b>	<b>0,0038</b>
	Övriga landet	3 830	96,4	2,5	1,1		
<b>Samtliga</b>	Stockholm/ Göteborg/Malmö	1 619	93,9	4,5	1,5	0,6225	0,9398
	Övriga landet	7 788	94,1	4,1	1,8		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.21** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter socialbidrag eller arbetslöshetsersättning (2014) och kön.

	Förekomst av bidrag/ersättning	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Män (≥20 år)</b>	Arbetslöshetsers.	161	90,3	6,3	3,4	0,7636	0,4795
	Ej arbetslöshetsers.	43 07	91,6	5,8	2,5		
<b>Kvinnor (≥20 år)</b>	Arbetslöshetsers.	164	95,4	2,2	2,4	0,1591	0,1650
	Ej arbetslöshetsers.	4 287	96,7	2,5	0,9		
<b>Samtliga (≥20 år)</b>	Arbetslöshetsers.	325	92,9	4,2	2,9	0,2925	0,1894
	Ej arbetslöshetsers.	8 594	94,1	4,2	1,7		
<b>Män</b>	Socialbidrag	206	80,9	6,3	12,7	<0,0001	<0,0001
	Ej socialbidrag	4 525	92,0	5,9	2,1		
<b>Kvinnor</b>	Socialbidrag	198	96,6	1,7	1,7	0,3982	0,6212
	Ej socialbidrag	4 491	96,7	2,4	0,9		
<b>Samtliga</b>	Socialbidrag	405	88,6	4,0	7,3	<0,0001	<0,0001
	Ej socialbidrag	9 015	94,3	4,2	1,5		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.22** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI, efter kön och typ av inkomstkälla (helt eller delvis 2014).

	Inkomstkälla	Vägt antal	Inga problem	Viss risk	Problem-spelande	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Män</b>	Föräldrapenning	653	92	6,3	2,1	0,703	0,7251
	Ej föräldrapenning	4 078	91,5	5,9	2,6		
<b>Kvinnor</b>	Föräldrapenning	773	96,9	2,5	0,7	0,6944	0,5507
	Ej föräldrapenning	3917	96,6	2,4	1,0		
<b>Samtliga</b>	Föräldrapenning	1 426	94,5	4,2	1,3	0,4349	0,3226
	Ej föräldrapenning	7 994	94,0	4,2	1,8		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

## Samband med riskpotential och spelformer bland dem som spelat under de senaste 12 månaderna

**Tabell 2.23** Andel i procent med olika grad av spelproblem enligt PGSI i befolkningen (16–84 år) som spelat om pengar de senaste 12 månaderna, 2008/2009 och 2015, uppdelat på kön och riskpotential.

	Månatligt spelande	PGSI	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Ej månatligt spel	Inga spelproblem	95,2	96,2	0,1838	0,4577
		Viss risk	3,9	2,7		
		Problemspelande	0,9	1,1		
	Endast låg riskpotential	Inga spelproblem	93,4	91,3	0,2378	0,0905
		Viss risk	5,1	6,3		
		Problemspelande	1,6	2,4		
	Medelhög riskpotential som högst	Inga spelproblem	90,4	92,9	0,158	0,1134
		Viss risk	6,9	6,5		
		Problemspelande	2,7	0,6		
	Hög riskpotential	Inga spelproblem	53,6	78,2	<b>0,0186</b>	<b>0,0048</b>
		Viss risk	16,6	11,2		
		Problemspelande	29,8	10,6		
<b>Män</b>	Ej månatligt spel	Inga spelproblem	92,8	92,1	0,7581	0,4677
		Viss risk	6,0	6,4		
		Problemspelande	1,2	1,5		
	Endast låg riskpotential	Inga spelproblem	93,5	88,5	<b>0,002</b>	<b>0,0036</b>
		Viss risk	4,9	9,4		
		Problemspelande	1,6	2,2		
	Medelhög riskpotential som högst	Inga spelproblem	87,3	83,6	0,1127	<b>0,0453</b>
		Viss risk	9,2	11,8		
		Problemspelande	3,5	4,6		
	Hög riskpotential	Inga spelproblem	42,2	53,2	<b>0,0063</b>	0,1893
		Viss risk	35,1	22,5		
		Problemspelande	22,7	24,3		
<b>Samtliga</b>	Ej månatligt spel	Inga spelproblem	94,1	94,3	0,545	0,9051
		Viss risk	4,9	4,4		
		Problemspelande	1,0	1,3		
	Endast låg riskpotential	Inga spelproblem	93,4	90,0	<b>0,0018</b>	<b>0,0012</b>
		Viss risk	5,0	7,7		
		Problemspelande	1,6	2,3		
	Medelhög riskpotential som högst	Inga spelproblem	88,4	86,0	0,2369	0,1526
		Viss risk	8,4	10,4		
		Problemspelande	3,2	3,6		
	Hög riskpotential	Inga spelproblem	43,4	59,3	<b>&lt;0,0001</b>	<b>0,0042</b>
		Viss risk	33,1	19,8		
		Problemspelande	23,4	21,0		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

**Tabell 2.24** Antal personer med problemspelande i befolkningen (16-84 år) 2008/2009 och 2015 uppdelat på olika spelformer.

	2008/2009	2015	Skillnad mellan 2015 och 2008/2009
Lotterier	121 800	76 700	-45 100
Nummerspel	75 600	56 300	-19 300
Sportspel	83 600	66 400	-17 200
Spel på hästar	63 300	57 400	-5 900
Pokerspel	70 500	35 500	-35 000
Kasinospel	57 100	28 600	-28 500
Spelautomater	65 600	35 700	-29 900
Bingospel	27 200	32 200	5 000
Internet	71 900	75 800	3 900

**Tabell 2.25** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16-84 år) 2008/2009 och 2015 bland dem som spelat de senaste 12 månaderna uppdelat på olika spelformer.

	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
Lotterier	3,1	2,3	<b>0,0254</b>
Nummerspel	3,7	3,3	0,4847
Sportspel	6,1	6,5	0,7286
Spel på hästar	3,7	4,8	0,1282
Pokerspel	9,3	10,6	0,4497
Kasinospel	9,7	9,3	0,8568
Spelautomater	9,5	9,5	0,9957
Bingospel	10,7	7,3	0,0933
Internet totalt	11,5	5,5	<b>&lt;0,0001</b>

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 2.26** Andel i procent med olika grad av problem enligt PGSI i befolkningen (16–84 år) 2015 bland dem som spelat någon gång de senaste 12 månaderna i relation till spelformer.

Spelform	Spelfrekvens	Vägt antal	Inga spelproblem	Viss risk	Problemspelande	P-värde <sup>1</sup>
<b>Lotterier</b>	Inte spelat i denna spelform	1 394	86,5	8,7	4,7	<0,0001 <sup>1</sup>
	Någon gång under det senaste året	2 856	92,9	5,4	1,6	
	Varje månad eller mer	1 236	87,3	8,9	3,8	
<b>Nummerspel</b>	Inte spelat i denna spelform	3 389	91,7	5,6	2,7	<0,0001 <sup>1</sup>
	Någon gång under det senaste året	1 008	86,1	10,2	3,7	
	Varje månad eller mer	1 089	88,6	8,5	2,9	
<b>Sportspel</b>	Inte spelat i denna spelform	4 231	92,7	5,4	1,9	<0,0001 <sup>1</sup>
	Någon gång under det senaste året	807	88,7	8,5	2,7	
	Varje månad eller mer	448	67,3	19,5	13,2	
<b>Hästar</b>	Inte spelat i denna spelform	4 017	90,8	7,0	2,2	<0,0001 <sup>1</sup>
	Någon gång under det senaste året	837	90,4	5,9	3,7	
	Varje månad eller mer	632	84,7	9,2	6,2	
<b>Poker</b>	Inte spelat i denna spelform	5 079	91,5	6,2	2,3	<0,001 <sup>2</sup>
	Någon gång under det senaste året	325	81,7	12,7	5,6	
	Varje månad eller mer	82	33,6	35,6	30,8	
<b>Kasinospel</b>	Inte spelat i denna spelform	5 112	91,4	6,2	2,4	<0,001 <sup>2</sup>
	Någon gång under det senaste året	337	74,9	18,5	6,6	
	Varje månad eller mer	37	41,5	24,1	34,4	
<b>Spelautomater</b>	Inte spelat i denna spelform	5 026	91,7	6,0	2,3	<0,001 <sup>2</sup>
	Någon gång under det senaste året	394	77,8	17,5	4,7	
	Varje månad eller mer	66	35,3	26,7	38,0	
<b>Bingo</b>	Inte spelat i denna spelform	4 946	90,7	6,8	2,4	<0,001 <sup>2</sup>
	Någon gång under det senaste året	432	85,8	9,3	4,9	
	Varje månad eller mer	108	75,7	7,6	16,8	

1. Pearsons Chi-2 test

2. Fichers exakta test mellan grupperna "Inte spelat i denna spelform/Någon under senaste året" vs "Varje månad eller mer"

## Samband med spelformer bland dem som spelat varje månad

**Tabell 2.27** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16-84 år) 2008/2009 och 2015 bland dem som spelat månadsvis uppdelat på olika spelformer.

	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
<b>Lotterier</b>	3,7	3,8	0,85
<b>Nummerspel</b>	3,5	2,9	0,3523
<b>Sportspel</b>	9,5	13,2	0,0525
<b>Spel på hästar</b>	4,1	6,2	0,0651
<b>Pokerspel</b>	17,2	30,8	<b>0,0069</b>
<b>Kasinospel</b>	21,4	34,4	0,1375
<b>Spelautomater</b>	32,6	38,0	0,4469
<b>Bingospel</b>	30,1	16,8	<b>0,0416</b>

1. Pearsons Chi-2 test

## Samband med spelfrekvens

**Tabell 2.28** Andel i procent av befolkningen (16–84 år), 2008/2009 och 2015 med olika grad av spelproblem enligt PGSI fördelat på kön och spelfrekvens.

			2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Lågfrekvent spelande	Inga spelproblem	93,9	95,2	0,1984	0,1037
		Viss risk	4,7	3,6		
		Problemspelande	1,4	1,2		
	Frekvent spelande	Inga spelproblem	93,5	89,7	<b>0,0062</b>	<b>0,0032</b>
		Viss risk	5,3	6,4		
		Problemspelande	1,3	4,0		
	Hög frekvent spelande	Inga spelproblem	86,1	91,1	<b>0,0396</b>	<b>0,0453</b>
		Viss risk	7,0	8,3		
		Problemspelande	6,9	0,7		
<b>Män</b>	Lågfrekvent spelande	Inga spelproblem	92,7	91,7	0,0529	0,0895
		Viss risk	6,2	6,0		
		Problemspelande	1,2	2,3		
	Frekvent spelande	Inga spelproblem	85,6	81,3	<b>0,0019</b>	0,1855
		Viss risk	10,2	15,7		
		Problemspelande	4,2	3,1		
	Hög frekvent spelande	Inga spelproblem	70,3	71,5	0,179	0,7336
		Viss risk	17,8	13,9		
		Problemspelande	11,9	14,6		
<b>Samtliga</b>	Lågfrekvent spelande	Inga spelproblem	93,3	93,6	0,2127	0,8472
		Viss risk	5,4	4,7		
		Problemspelande	1,3	1,7		
	Frekvent spelande	Inga spelproblem	89,1	84,3	<b>0,0004</b>	<b>0,0017</b>
		Viss risk	8,0	12,3		
		Problemspelande	2,9	3,4		
	Hög frekvent spelande	Inga spelproblem	74,7	76,2	0,5046	0,8402
		Viss risk	14,8	12,5		
		Problemspelande	10,5	11,3		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test



## Spelproblem bland dem som spelat på arbetstid eller under skoldagen

**Tabell 2.29** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 med olika grad av spelproblem bland förvärvsarbetande/studerande uppdelat på om man spelat på arbetstid/under skoldagen.

	Spelat på arbetstid/skoltid		P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
	Nej	Ja		
<b>Inga problem/har inte spelat</b>	91,3	67,8	<b>&lt;0,0001</b>	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Viss risk</b>	6,4	14,2		
<b>Problemspelande</b>	2,3	18,0		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

## Antal som delar bostad med någon med problemspelande

**Tabell 2.30** Antal som bor i samma hushåll som personer med olika grad av spelproblem, 2015.

	Förhöjd risk	Spelproblem	Totalt
<b>Barn (0–18 år)</b>	60 900	21 100	82 000
<b>Andra personer</b>	61 900	27 400	89 300
<b>Samtliga</b>	122 800	48 500	171 300

## Samband mellan den egna inställningen till spel och spelproblem

**Tabell 2.31** Genomsnittligt svar på påståenden om spelande uppdelat på grad av spelproblem enligt PGSI, 2015. Frågorna är graderade från 1 till 7. Där 1 betyder att man inte alls håller med och 7 att man håller med fullständigt. Bland dem som spelat de senaste 12 månaderna.

	Inga spelproblem	Viss risk	Förhöjd risk	Spelproblem
Spel får mig att glömma allt annat för en stund	1,4	2,1	2,7	5,8
Jag spelar längre tid än jag tänkt mig	1,2	1,9	2,5	5,3
Jag ser mig själv som en spelare	1,3	2,3	3,3	5,2
Spel är bland det roligaste som finns	2,0	3,1	3,7	4,7
Jag spelar för att det är spännande	2,8	4,1	4,8	4,5
Jag föredrar att spela ensam	2,6	3,6	3,7	4,3
Jag har svårt att sluta spela	1,2	1,7	2,5	4,2
Jag spelar för mer pengar än jag tänkt mig	1,1	1,9	2,7	3,9
Jag har strategier som hjälper mig att inte spela för mycket	1,7	2,3	3,4	3,7
Mitt spelande är ett sätt att tjäna pengar	1,4	2,4	3,0	3,4
När jag vinner i spel beror det på skicklighet	1,5	2,5	3,1	3,1
Om jag bara spelar tillräckligt mycket kommer spelandet att löna sig	1,2	1,8	1,9	2,9

## Samband med datorspel som inte handlat om pengar

**Tabell 2.32** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16–84 år) 2015 uppdelat på grad av datorspel som inte handlat om pengar.

Spelat datorspel som inte handlat om pengar	Problemspelande	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
Aldrig	1,6	<b>&lt;0,0001</b>	<b>0,0012</b>
Mer sällan	1,1		
Varje månad, men ej varje vecka	1,3		
Varje vecka, men ej dagligen	1,2		
Dagligen	3,5		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage Trend Test

# 3. Spelandet

## Spelandet i befolkningen 16–84 år

**Tabell 3.1** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 som spelat om pengar i olika delkategorier.

n = 9420		Viktad andel bland de svarande (%)	Andel som spelat senaste 12 månaderna (%)	P-värde <sup>1</sup>	Andel som spelat minst varje månad (%)	P-värde <sup>1</sup>
<b>Kön</b>	Män	50,2	61,2	<0,0001	32,3	<0,0001
	Kvinnor	49,8	55,3		21,9	
<b>Ålder</b>	16–17 år	2,9	20,0	<0,0001	3,0	<0,0001
	18–24 år	10,7	48,3		11,3	
	25–44 år	32,5	59,4		22,6	
	45–64 år	31,0	63,7		34,3	
	65–84 år	22,9	58,6		34,4	
<b>Familjesituation</b>	Ensamstående utan barn	34,4	52,1	<0,0001	23,2	<0,0001
	Ensamstående med barn	3,8	56,0		25,4	
	Gift/sammanboende utan barn	35,7	62,7		31,9	
	Gift/sammanboende med barn	26,1	60,9		26,3	
<b>Högsta utbildning</b>	Grundskola eller motsvarande	23,3	51,3	<0,0001	26,8	<0,0001
	Gymnasium	43,1	64,9		32,0	
	Universitet/högskola	33,6	54,5		21,1	
<b>Högsta utbildning bland dem &gt;24 år</b>	Grundskola eller motsvarande	19,2	60,2	<0,0001	35,3	<0,0001
	Gymnasium	44,0	66,0		34,3	
	Universitet/högskola	36,8	54,8		21,8	
<b>Individens disponibla inkomst</b>	0–126,7 tkr	24,9	42,7	<0,0001	16,7	<0,0001
	126,8–208,6 tkr	25,0	61,4		28,7	
	208,7–294,9 tkr	25,1	65,8		31,8	
	295,0– tkr	25,0	63,1		31,3	
<b>Individens disponibla inkomst bland dem &gt;24 år</b>	0–126,7 tkr	16,7	48,3	<0,0001	24,5	<0,0001
	126,8–208,6 tkr	26,6	61,1		29,7	
	208,7–294,9 tkr	28,1	65,5		32,1	
	295,0– tkr	28,6	63,0		31,1	

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 3.2** Andel i procent av befolkningen (16–84 år), 2008/2009 och 2015 med olika grader av spelfrekvens, fördelat på kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Inget spelande	32,9	44,7	<0,0001	<0,0001
	Lågfrekvent spelande	42,6	43,4		
	Frekvent spelande	18,7	9,4		
	Högfrekvent spelande	5,8	2,4		
<b>Män</b>	Inget spelande	26,3	38,8	<0,0001	<0,0001
	Lågfrekvent spelande	35,3	37,5		
	Frekvent spelande	23,1	16,1		
	Högfrekvent spelande	15,3	7,6		
<b>Samtliga</b>	Inget spelande	29,6	41,8	<0,0001	<0,0001
	Lågfrekvent spelande	38,9	40,5		
	Frekvent spelande	20,9	12,8		
	Högfrekvent spelande	10,6	5,0		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran-Armitage trend test

**Tabell 3.3** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008 och 2015, som spelat om pengar.

Spelade de senaste 12 månaderna senaste året	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Inte spelat de senaste 12 månaderna</b>	29,6	41,8	<0,0001	<0,0001
<b>Spelat de senaste 12 månaderna mindre ofta än varje månad</b>	26,0	31,1		
<b>Spelat varje månad men mindre ofta än varje vecka</b>	21,0	11,8		
<b>Spelat varje vecka</b>	23,4	15,3		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran Armitage trend test

**Tabell 3.4** Månatligt spelande 2008/2009 respektive 2015 i spel med olika riskpotential. Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 samt av dem som spelat de senaste 12 månaderna.

	Riskpotential	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
<b>Andel i befolkningen</b>	Ej månatligt spel	55,7	72,9	<0,0001
	Endast låg riskpotential	24,5	13,7	<0,0001
	Medelhög riskpotential som högst	15,2	10,6	<0,0001
	Hög riskpotential	4,7	2,9	<0,0001
<b>Andel bland dem om spelat de senaste 12 månaderna</b>	Ej månatligt spel	37,1	53,4	<0,0001
	Endast låg riskpotential	34,7	23,5	<0,0001
	Medelhög riskpotential som högst	21,6	18,1	<0,0001
	Hög riskpotential	6,6	4,9	0,0001

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

## Spelat de senaste 12 månaderna

**Tabell 3.5** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, som spelat åtminstone en gång de senaste 12 månaderna i olika spelformer, fördelat på kön.

	Kvinnor			Män			Samtliga		
	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
	<b>Lotterier</b>	56,0	45,6	<0,0001	52,7	41,3	<0,0001	54,3	43,4
<b>Nummerspel</b>	24,3	18,4	<0,0001	32,3	26,1	<0,0001	28,3	22,2	<0,0001
<b>Sportspel</b>	9,3	5,5	<0,0001	28,0	21,1	<0,0001	18,7	13,3	<0,0001
<b>Hästar</b>	19,8	11,9	<0,0001	26,9	19,2	<0,0001	23,4	15,6	<0,0001
<b>Pokerspel</b>	3,9	1,3	<0,0001	16,9	7,3	<0,0001	10,4	4,3	<0,0001
<b>Kasinospel</b>	3,4	1,4	<0,0001	12,7	6,5	<0,0001	8,1	4,0	<0,0001
<b>Spelautomater</b>	6,9	3,5	<0,0001	12,1	6,3	<0,0001	9,5	4,9	<0,0001
<b>Bingo</b>	4,2	5,8	0,0005	2,8	5,7	<0,0001	3,5	5,7	0,8204
<b>Totalt internet</b>	4,0	11,3	<0,0001	13,2	24,6	<0,0001	8,8	17,9	<0,0001

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

3. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan könen 2015

**Tabell 3.6** Andel i procent som spelat minst en gång de senaste 12 månaderna i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, efter kön och ålder.

Ålder	Kvinnor			Män			Samtliga		
	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
16–17 år	42,2	17,4	<0,0001	61,2	22,5	<0,0001	52,2	20,0	<0,0001
18–24 år	59,9	43,3	<0,0001	74,7	52,6	<0,0001	68,0	48,3	<0,0001
25–44 år	70,0	53,2	<0,0001	75,7	65,2	<0,0001	72,8	59,4	<0,0001
45–64 år	71,9	62,6	<0,0001	75,8	65,0	<0,0001	73,9	63,7	<0,0001
65–84 år	62,8	58,5	0,0225	68,9	59,5	<0,0001	65,7	58,6	<0,0001
Samtliga	67,2	55,3	<0,0001	73,8	61,2	<0,0001	70,5	58,2	<0,0001

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

För samtliga; 2008/2009 Pearsons Chi-2 över åldersgrupper P-värde <0,0001,

2015 Pearsons Chi-2 över åldersgrupper P-värde<0,0001

**Tabell 3.7** Andel i procent i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 som spelat om pengar på internet under de senaste 12 månaderna efter ålder och kön.

Ålder	Kvinnor			Män			Samtliga		
	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/ 2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
16–17 år	0,9	2,4	0,3345	3,9	4,2	0,9196	2,5	3,3	0,5824
18–24 år	4,4	8,9	0,0087	20,9	23,6	0,3146	13,4	16,7	0,0472
25–44 år	6,7	12,2	<0,0001	20,8	32,4	<0,0001	13,7	22,7	<0,0001
45–64 år	3,8	13,6	<0,0001	9,9	24,2	<0,0001	6,8	18,7	<0,0001
65–84 år	0,5	8,9	<0,0001	2,6	16,6	<0,0001	1,5	12,7	<0,0001

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

**Tabell 3.8** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015 som spelat om pengar de senaste 12 månaderna i olika spelformer, uppdelat på alkoholkonsumtion.

	Riskfylld alkoholkonsumtion	Ej riskfylld alkoholkonsumtion	P-värde <sup>1</sup>
Lotterier	48,8	42,9	0,0005
Nummerspel	24,8	21,9	0,0398
Sportspel	28,5	11,7	<0,0001
Hästar	18,0	15,2	0,0195
Poker	12,5	3,4	<0,0001
Kasino	13,4	2,8	<0,0001
Spelautomater	14,7	3,8	<0,0001
Bingo	8,7	5,4	<0,0001
Internet	28,1	16,9	<0,0001

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 3.9** Andel i procent som spelar om pengar bland 16 till 17 åringar i befolkningen 2008/2009 och 2015, i olika spelformer under de senaste 12 månaderna, fördelat på kön. Viktade andelar och test.

Spelform	Kvinnor			Män			Samtliga			Pvärde <sup>3</sup>
	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	
Lotterier	29,3	10,4	<0,0001	32,8	8,2	<0,0001	31,2	9,3	<0,0001	0,5228
Nummerspel	1,7	2,3	0,7308	4,0	1,3	0,1598	2,9	1,8	0,3792	0,5561
Sport	7,3	3,6	0,181	23,4	9,1	0,0010	15,8	6,4	0,0004	0,0653
Hästar	1,0	<0,1	0,2315	1,9	1,2	0,6357	1,5	0,6	0,3018	0,1986
Poker	9,8	0,9	0,001	32,4	7,7	<0,0001	21,7	4,3	<0,0001	0,0052
Kasinospel	0,8	0,3	0,5208	4,2	1,9	0,2549	2,6	1,1	0,1777	0,1902
Spelautomater	11,5	5,5	0,0719	18,3	4,0	0,0001	15,1	4,7	<0,0001	0,5651
Bingo	1,7	1,5	0,8676	2,3	1,2	0,4570	2,1	1,3	0,5064	0,8291
Internet	0,9	2,4	0,3345	3,9	4,2	0,9196	2,5	3,3	0,5824	0,4021

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

3. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan könen 2015

**Tabell 3.10** Andel i procent som spelar om pengar bland 16 till 17 åringar i befolkningen 2008/2009 och 2015, i olika spelformer under de senaste 12 månaderna, fördelat på kön. Ej viktade andelar och test.

Spelform	Kvinnor			Män			Samtliga			P-värde <sup>3</sup>
	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	
Lotterier	29,3	10,7	<0,0001	32,9	8,4	<0,0001	31,1	9,5	<0,0001	0,2219
Nummerspel	1,7	2,3	0,3993	4,0	1,3	0,0045	2,9	1,8	0,0828	0,2539
Sport	7,2	3,8	0,0099	23,4	9,6	<0,0001	15,5	6,7	<0,0001	0,0002
Hästar	1,1	<0,1	0,018	1,9	1,1	0,2801	1,5	0,6	0,0274	0,0137
Poker	9,9	1,0	<0,0001	32,4	8,6	<0,0001	21,4	4,8	<0,0001	<0,0001
Kasinospel	0,8	0,2	0,1335	4,1	1,9	0,0243	2,5	1,1	0,0067	0,0061
Spelautomater	11,4	5,3	0,0001	18,1	4,0	<0,0001	14,8	4,7	<0,0001	0,3188
Bingo	1,8	1,5	0,7338	2,2	1,1	0,1413	2,0	1,3	0,1917	0,6004
Internet	0,8	2,1	0,044	3,9	4,6	0,5351	2,4	3,3	0,1449	0,0239

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

3. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan könen 2015

**Tabell 3.11** Andel i procent och antal bland förvärvsarbetande/studerande i befolkningen (16–64 år) 2015 som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna på arbetstid/under skoldagen.

Ålder	Kvinnor		Män		Samtliga	
	Andel	Antal	Andel	Antal	Andel	Antal
16–17 år	1,7	600	4,9	1 700	3,4	2 300
18–24 år	3,4	6 300	10,6	24 100	7,4	30 400
25–44 år	1,7	10 300	10,2	84 800	6,7	95 100
45–64 år	2,0	13 100	5,0	34 400	3,5	47 500
16–64 år	2,0	30 300	7,9	145 000	5,3	175 300

## Spelat varje månad

**Tabell 3.12** Andel i procent som spelat minst varje månad i olika spelformer i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, fördelat på kön.

	Kvinnor			Män			Samtliga			
	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>3</sup>
Lotterier	28,8	13,0	<0,0001	28,8	13,3	<0,0001	28,8	13,1	<0,0001	0,7034
Nummerspel	13,2	8,2	<0,0001	19,8	14,9	<0,0001	16,5	11,6	<0,0001	<0,0001
Sportspel	3,2	1,2	<0,0001	13,2	8,3	<0,0001	8,2	4,8	<0,0001	<0,0001
Hästar	7,7	4,0	<0,0001	16,0	9,4	<0,0001	11,8	6,7	<0,0001	<0,0001
Pokerspel	1,2	<0,1	<0,0001	6,0	1,6	<0,0001	3,6	0,9	<0,0001	<0,0001
Kasinospel	0,1	0,1	0,9513	1,7	0,7	<0,0001	0,9	0,4	<0,0001	<0,0001
Spelautomater	0,4	0,3	0,4193	2,9	1,1	<0,0001	1,6	0,7	<0,0001	<0,0001
Bingo	0,9	1,0	0,6802	0,6	1,3	0,0015	0,8	1,1	0,0116	0,2570

1. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan 2008/2009 och 2015

3. Pearsons Chi-2 test, jämförelse mellan könen 2015



## Debutform

**Tabell 3.13** Debutform: Svar på frågan "Vilken typ av spel spelade du första gången du spelade om pengar?". Andel i procent av befolkningen (16–84 år), 2015 fördelat på kön.

Spelform	Män n = 2654	Kvinnor n = 1950	Samtliga n = 4604
	Andel (%)	Andel (%)	Andel (%)
Lotterier	14,4	28,1	20,2
Nummerspel	13,7	25,1	18,5
Sportspel	28,2	7,8	19,5
Hästar	11,4	9,4	10,6
Pokerspel	10,2	2,4	6,9
Spelautomater	8,2	9,1	8,8
Kasinospel	4,7	4,0	4,4
Bingo	2,0	7,7	4,4
Annat	7,1	6,4	6,8

## 4. Demografi, levnadsvanor och hälsa

**Tabell 4.1** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 med psykisk ohälsa enligt Kessler-6 efter ålder och kön. Psykisk ohälsa enligt ny kodning av Kessler-6 (0–24) och där 5–24 definieras som psykisk ohälsa.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
<b>Kvinnor</b>	16–17 år	34,5	49,1	<b>0,0145</b>
	18–24 år	32,1	38,4	0,0552
	25–44 år	20,3	34,9	<b>&lt;0,0001</b>
	45–64 år	11,3	23,3	<b>&lt;0,0001</b>
	65–84 år	12,4	20,2	<b>&lt;0,0001</b>
	16–84 år	17,4	28,6	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Män</b>	16–17 år	15,2	21,1	0,1885
	18–24 år	22,4	28,6	<b>0,025</b>
	25–44 år	16,4	26,9	<b>&lt;0,0001</b>
	45–64 år	12,1	16,4	<b>0,0016</b>
	65–84 år	8,2	9,6	0,32
	16–84 år	14,2	20,0	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Samtliga</b>	16–17 år	24,3	35,2	<b>0,0047</b>
	18–24 år	26,8	33,2	<b>0,0029</b>
	25–44 år	18,3	30,8	<b>&lt;0,0001</b>
	45–64 år	11,7	19,9	<b>&lt;0,0001</b>
	65–84 år	10,4	15,0	<b>&lt;0,0001</b>
	16–84 år	15,8	24,2	<b>&lt;0,0001</b>

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 4.2** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 som blivit utsatt för fysiskt våld eller hot om våld, efter ålder och kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
<b>Kvinnor</b>	16–17 år	13,6	6,8	0,0659
	18–24 år	13,8	8,3	<b>0,0088</b>
	25–44 år	8,3	5,7	<b>0,0064</b>
	45–64 år	2,4	4,4	<b>0,0026</b>
	65–84 år	1,9	1,2	0,2001
	16–84 år	5,7	4,5	<b>0,0092</b>
<b>Män</b>	16–17 år	23,9	7,2	<b>0,0001</b>
	18–24 år	20,4	9,1	<b>&lt;0,0001</b>
	25–44 år	10,1	7,0	<b>0,0028</b>
	45–64 år	3,8	3,4	0,5773
	65–84 år	1,7	1,4	0,6629
	16–84 år	8,2	4,9	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Samtliga</b>	16–17 år	19,0	7,0	<b>&lt;0,0001</b>
	18–24 år	17,4	8,7	<b>&lt;0,0001</b>
	25–44 år	9,2	6,4	<b>&lt;0,0001</b>
	45–64 år	3,1	3,9	0,0851
	65–84 år	1,8	1,3	0,2233
	16–84 år	7,0	4,7	<b>&lt;0,0001</b>

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 4.3** Andel i procent av riskkonsumenter av alkohol i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 efter ålder och kön.

		2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>
<b>Kvinnor</b>	16–17 år	11,3	6,7	<b>0,1857</b>
	18–24 år	22,4	22,3	0,9554
	25–44 år	6,6	8,1	0,1287
	45–64 år	5,1	6,6	0,0982
	65–84 år	2,5	2,5	0,9997
	16–84 år	7,0	7,7	0,1866
<b>Män</b>	16–17 år	21,5	5,2	<b>&lt;0,0001</b>
	18–24 år	44,8	30,4	<b>&lt;0,0001</b>
	25–44 år	21,4	14,2	<b>&lt;0,0001</b>
	45–64 år	9,7	12,1	0,0485
	65–84 år	2,7	5,5	0,0038
	16–84 år	16,9	13,2	<b>&lt;0,0001</b>
<b>Samtliga</b>	16–17 år	16,7	5,9	<b>&lt;0,0001</b>
	18–24 år	34,7	26,6	<b>0,0002</b>
	25–44 år	14,0	11,3	<b>0,0024</b>
	45–64 år	7,4	9,2	0,0147
	65–84 år	2,6	4,0	0,0198
	16–84 år	11,9	10,5	<b>0,0029</b>

1. Pearsons Chi-2 test

**Tabell 4.4** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015 som spelat datorspel som inte gäller spel om pengar, fördelat på kön.

	Spelat datorspel som inte gäller spel om pengar	2008/2009	2015	P-värde <sup>1</sup>	P-värde <sup>2</sup>
<b>Kvinnor</b>	Aldrig	63,5	64,1	<0,0001	<0,0001
	Mer sällan	14,3	11,2		
	Varje månad	11,1	4,5		
	Varje vecka	8,0	8,9		
	Dagligen	3,1	11,3		
<b>Män</b>	Aldrig	50,4	52,5	<0,0001	<0,3107
	Mer sällan	12,1	12,6		
	Varje månad	10,8	6,6		
	Varje vecka	17,2	12,6		
	Dagligen	9,5	15,7		
<b>Samtliga</b>	Aldrig	57,0	58,3	<0,0001	<0,0001
	Mer sällan	13,2	11,9		
	Varje månad	10,9	5,6		
	Varje vecka	12,6	10,8		
	Dagligen	6,3	13,5		

1. Pearsons Chi-2 test

2. Cochran Armitage trend test

# Innehåll

## 1. Bakgrund ..... 6

Urval, datainsamling och svarsfrekvens ..... 6

### Tabell 1.1 Urval och svarsfrekvens ..... 6

P-värden och statistiska test ..... 7

## 2. Spelproblem ..... 8

**Tabell 2.1** Andel i procent av befolkningen (16–84 år) 2015, med problemspelande i olika delkategorier. 8

**Tabell 2.2** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön. 9

**Tabell 2.3** Uppskattat antal med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år), 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön. 9

**Tabell 2.4** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI i befolkningen (16–84 år), 2008/2009 respektive 2015, efter kön och ålder. 10

Spelproblem bland dem som spelat de senaste 12 månaderna ..... 11

**Tabell 2.5** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen (16–84 år) som spelat om pengar de senaste 12 månaderna,

2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön. 11

Spelproblem bland dem som spelat varje månad ..... 11

**Tabell 2.6** Andel i procent med spelproblem av olika grad enligt PGSI bland dem i befolkningen (16–84 år) som spelat om pengar åtminstone varje månad, 2008/2009 respektive 2015, fördelat på kön. 11

Samband med hälsa, alkohol och våld 12

**Tabell 2.7** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år), 2008/2009 och 2015, efter kön och allmän hälsa. 12

**Tabell 2.8** Andel i procent personer med olika grad av spelproblem i befolkningen (16–84 år) 2015, efter allmän hälsa och kön. 12

**Tabell 2.9** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, efter kön och psykisk hälsa. 13

**Tabell 2.10** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16–84 år) 2015, efter psykisk hälsa (Kessler 6) och kön. 13

**Tabell 2.11** Andel i procent med spelproblem av olika grad i befolkningen (16–84 år) 2008/2009 och 2015, fördelat på kön och konsumtion av alkohol. 14

**Tabell 2.12** Andel i procent med problemspelande i befolkningen (16–84 år) 2015, fördelat på kön och konsumtion av alkohol. 14