



# Vad utmärker riskspelade?

Spelproblem är ett folkhälsoproblem. Ungefär två procent av den svenska befolkningen upplever såpass allvarliga negativa konsekvenser av sitt spelande att de är problemspelare. Ytterligare drygt fem procent av befolkningen spelar på ett riskabelt sätt.

Det kan ta tid att få spelproblem. För en del går det mycket snabbt men för andra kan det börja med ett spelande som medför mindre allvarliga problem. Med tiden kan den här typen av spelande öka risken för problemspelande. Även om riskspelare drabbas av färre och mindre allvarliga konsekvenser i jämförelse med problemspelare så blir problemen stora på samhällsnivå. Detta eftersom det finns mycket fler riskspelare än problemspelare. För att minska skadeverkningarna av spelproblemen kan en effektiv strategi därför vara att satsa på att förebygga riskspelande.

För att förebygga riskspelande är det viktigt att veta vilka beteenden som är kännetecknande.

Riskspelare brukar mestadels få problem som är förknippade med förlorad kontroll över ekonomin, till exempel uppger över 40 procent av riskspelarna att de har återvänt till spelet för att vinna tillbaka förlorade pengar. Detta är gemensamt för kvinnor och män. Men det finns också stora skillnader. Kvinnor svarar i högre utsträckning att de spelat för mer än de har råd medan männen oftare svarar att de spelat för mer än de avsett.

Det är också betydligt vanligare att män spelar för större summor för att på så vis öka spänningen i spelet. Det är även vanligare att män uppger att de har blivit kritiserade för sitt spelande. Att få riskspelare säger att de har upplevt problem på grund av sitt spelande tyder på att de inte tolkar sitt spelande som problematiskt.

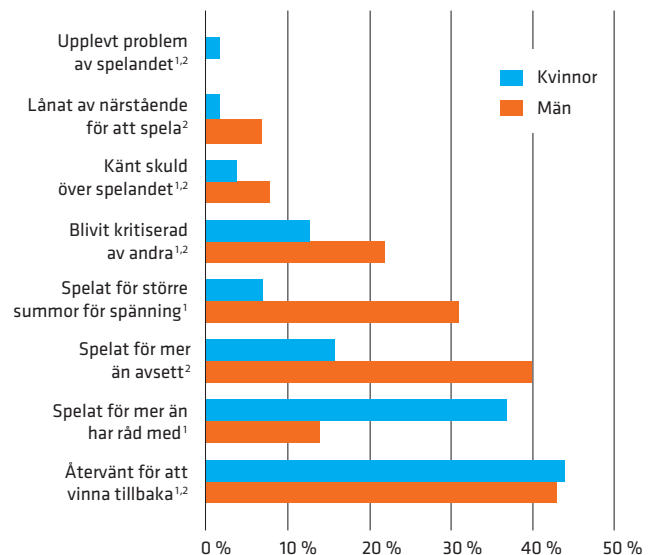
Läs om spelproblem och om olika frågeinstrument om spelproblem på [www.spelprevention.se](http://www.spelprevention.se). För spelare och deras anhöriga finns en stödlinje som kan kontaktas via telefon, e-post eller chat, [www.stodlinjen.se](http://www.stodlinjen.se), tel. 020-8191 00.

## Swelogs

Swedish longitudinal gambling study, är en svensk befolkningsstudie som pågår mellan 2008 och 2015. Syftet är att ta fram kunskap som ska användas för att utveckla förebyggande metoder mot skadeverkningar av överdrivet spelande. De drygt 8 000 slumpmässigt utvalda personerna mellan 16 och 84 år som deltog vid det första mätillfället kontaktas ytterligare minst tre gånger under studien. I det här faktabladet används data från 2008/09. Grad av spelproblem definieras med hjälp av mätinstrumentet Problem Gambling Severity Index, PGSI.

Läs mer på [www.folkhalsomyndigheten.se](http://www.folkhalsomyndigheten.se) och [www.spelprevention.se](http://www.spelprevention.se)

Kvinnliga och manliga riskspelare



1. Frågan ingår i Problem Gambling Severity Index (PGSI)  
2. Frågan ingår i South Oaks Gambling Screen (SOGS)