



Riskabelt spelande

I den Nationella Folkhälsoenkäten använder Folkhälsomyndigheten en kortversion av PGSI för att mäta spelproblem. Detta faktablad beskriver måttets uppbyggnad och hur det kan användas för att mäta spelproblem i befolkningsundersökningar.

PGSI (Problem Gambling Severity Index) är ett instrument för att mäta olika grader av spelproblem (1). Måttet består av nio frågor och används av Folkhälsomyndigheten i riktade spelundersökningar. I den Nationella folkhälsoenkäten används en kortversion av PGSI, vilken består av de fyra första frågorna. Kortversionen benämns som Riskabelt spelande och avser att mäta en lägre grad av spelproblem.

Frågemall: Riskabelt spelande

Har du under de senaste 12 månaderna ...

Sätt ett kryss på varje rad.

1. ...spelat för mer än du verkligen har råd att förlora?
2. ...spelat med större summor för att få samma känsla av spänning?
3. ...återvänt en annan dag för att vinna tillbaka det du förlorat?
4. ...lånat pengar eller sålt något för att ha pengar

Varje fråga har svarsalternativen: Aldrig; Ibland; Ofta; Nästan alltid.

Poängsättning och klassificering

Svarsalternativen poängsätts enligt följande: Aldrig = 0; Ibland = 1; Ofta = 2; Nästan alltid = 3. Respondenterna klassificeras utifrån deras summapoäng enligt kategorierna i tabell 1.

Tabell 1. Klassificering av spelproblem med Riskabelt spelande

Antal poäng	Klassificering
0 poäng	Inga spelproblem
1 eller fler poäng	Riskabelt spelande

Källor

1. Wynne, H., & Ferris, J. (2001). The Canadian Problem Gambling Index: Final Report. Ottawa: Canadian Centre on Substance Abuse (CCSA).