



# Problem Gambling Severity Index (PGSI)

PGSI är ett instrument för att mäta spelproblem och risk för spelproblem. Detta faktablad beskriver instrumentets uppbyggnad, tillämpning och hur det kan användas för att kartlägga spelrelaterade problem i Sverige.

PGSI är ett mätinstrument för spelproblem som togs fram för att användas i befolkningsundersökningar i Kanada i slutet av 1990-talet (1). Syftet var att utveckla ett mätinstrument som på ett bättre sätt än t.ex. SOGS och NODS kunde fånga sociala faktorer och se spelproblem utifrån ett helhetsperspektiv och inte enbart utifrån ett psykologiskt eller medicinskt perspektiv (2).

## Instrumentets uppbyggnad

PGSI består av nio frågor. Frågorna inleds med en instruktion som uppmanar respondenterna att tänka på sitt spelande de senaste 12 när de besvarar frågorna:

1. Har du spelat för mer än du verkligen haft råd att förlora?
2. Har du behövt spela med större summor för att få samma känsla av spänning?
3. Har det hänt att du återvänt någon annan dag för att vinna tillbaka det du förlorat?
4. Har du lånat pengar eller sålt något för att ha pengar att spela för?
5. Har du känt att du kanske har problem med ditt spelande?
6. Har spelandet orsakat dig några problem med din hälsa, inräknat stress eller ångest?
7. Har någon kritiserat ditt spelande eller sagt att du har problem med spelandet, oavsett om du tyckt det varit sant eller inte?
8. Har ditt spelande orsakat några ekonomiska problem för dig eller ditt hushåll?
9. Har du känt skuld över hur du spelar, eller vad som händer när du spelar?

Alla nio frågor har svarsalternativen: Aldrig; Ibland; Ofta; Nästan alltid.

## Poängsättning och klassificering

Svarsalternativen poängsätts enligt följande: Aldrig = 0; Ibland = 1; Ofta = 2; Nästan alltid = 3. Respondenterna klassificeras utifrån deras summapoäng enligt kategorierna i tabell 1.

Tabell 1. Klassificering av spelproblem med PGSI

Antal poäng	Klassificering
0	Inga spelproblem
1–2	Viss risk för spelproblem
3–7	Förhöjd risk för spelproblem
8 eller fler	Spelproblem

Då det vanligtvis är få personer som har 8 poäng eller fler brukar de två högsta kategorierna slås samman. Denna kombinerade kategori, som alltså infattar personer som har 3 eller fler poäng, brukar benämnas som ”problemspelande”.

## Källor

1. (1) Wynne, H., & Ferris, J. (2001). The Canadian Problem Gambling Index: Final Report. Ottawa: Canadian Centre on Substance Abuse (CCSA).
2. (2) McCreedy, J., & Adlaf, E. (2006). Performance and Enhancement of the Canadian Problem Gambling Index (CPGI): Report and Recommendations. Ottawa: Canadian Centre of Substance Abuse (CCSA).